|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2018192018 서성규 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 9주차 | 기간 | 2024.4.29~2024.5.5 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 총알 충돌 처리 구현 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 무료 물리 엔진인 PhysX를 서버에 이식 시도 실패
2. 서버에서 충돌 처리 부분이 완벽하지 않아서 UE에서 제공하는 충돌 처리를 사용해서 총알 처리 구현 완료

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 | PhysX 지식 부족 | 해결방안 | 인터넷 서칭 |
| 다음 주차 | 10주차 | 다음 기간 | 2024.5.6~2024.5.12 |
| 다음주 할 일 | 졸작 중간 발표 준비 | | |
| 지도교수 Comment |  | | |